

Impariamo a programmare con la
“Programmazione a quadretti”

CodeWeek. 

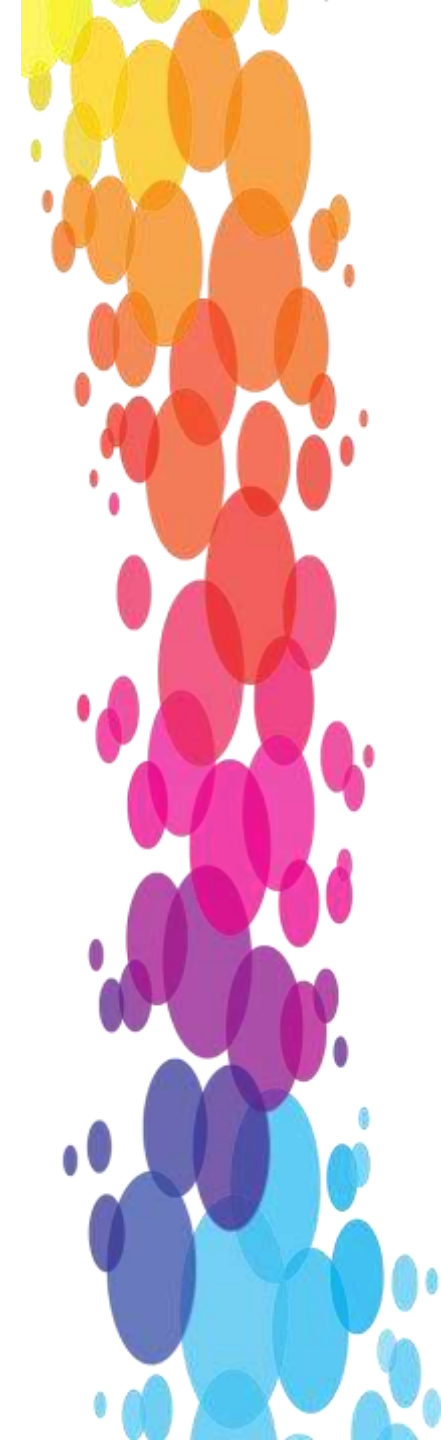
A cura della classe 2^D a.s. 2016 - 17

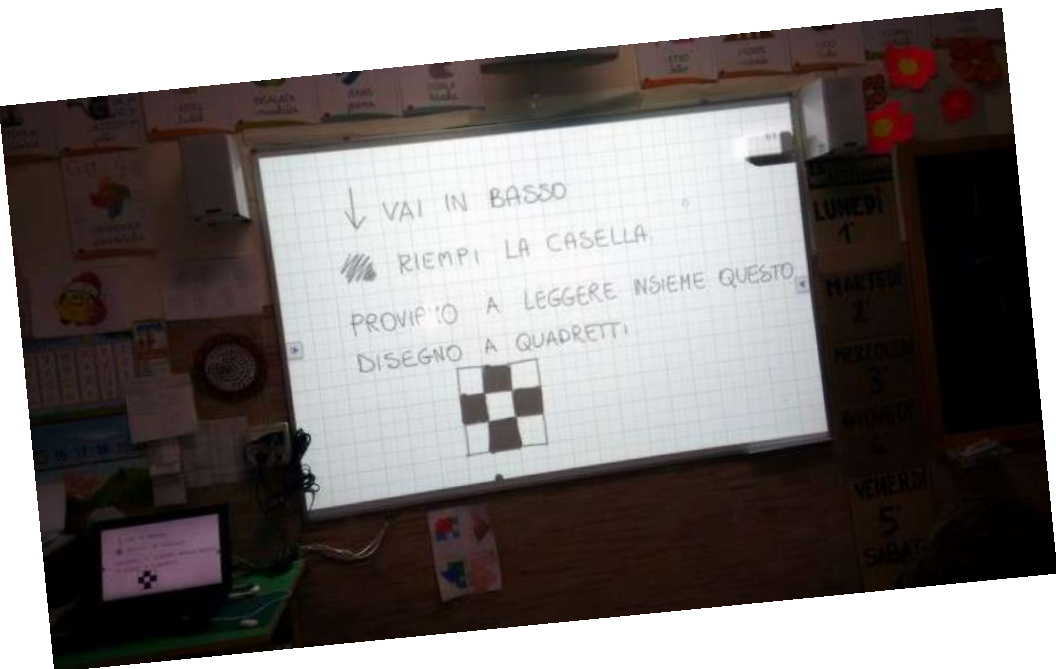


Queste sono le istruzioni da seguire...

SIMBOLI PER LA PROGRAMMAZIONE

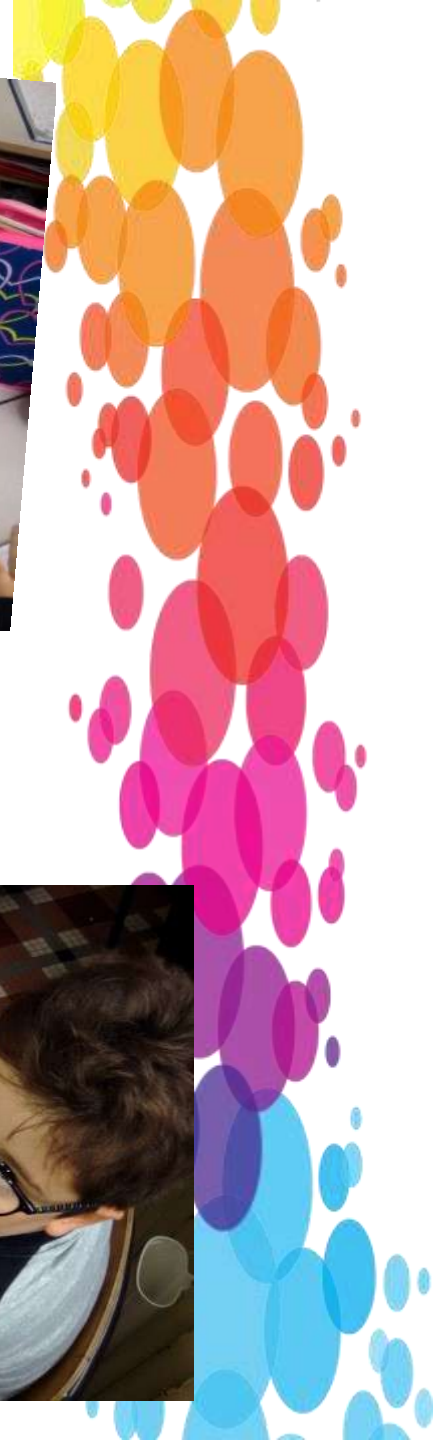
-  — Vai avanti di una casella
-  — Vai indietro di una casella
-  — Vai in alto di una casella
-  — Vai in basso di una casella
-  — Passa al colore successivo
-  — Riempi la casella con il colore

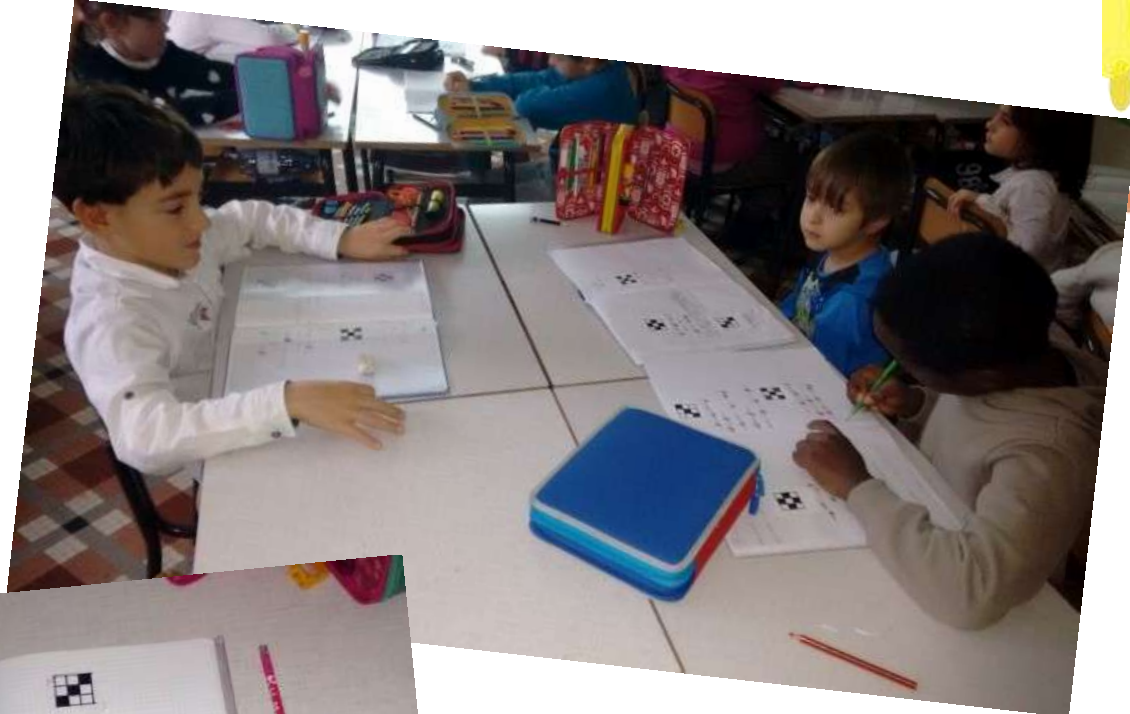




Eccoci al lavoro...







... ecco i nostri lavori!

